

Les compétences dans Might and Magic VI

Entre parenthèses, précisions sur l'endroit.
Lorsque c'est souligné il s'agit du nom de l'établissement.

Air	Basique	Sorpigal, Cap Blanc (Guilde des Eléments) Mist, Port Libre (Guilde de l'Air)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Sorpigal (balcon), Port Libre
	Maître <i>(Promotion d'Archimage)</i>	Mist
Apprentissage	Basique	Mist (Guildes de l'Air, de l'Eau, du Feu)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Ironfist (remparts) Sorpigal (balcon Guilde des Eléments)
	Maître <i>(Niveau 7, Intelligence 30)</i>	Baie Argentée
Arc	Basique	Ironfist, Baie Argentée (<u>Berserkers</u>) Mist, Port Libre (<u>Mercenaires Duellistes</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Ironfist, Cap Blanc
	Maître <i>(Niveau 8, Promotion de Mage Guerrier)</i>	Château Kriegspire
Armes Antiques	Basique	Port Libre (Centre de Contrôle)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Sorpigal (rivage)
	Maître <i>(Avoir une arme)</i>	Vallée du Paradis
Bâton	Basique	Sorpigal, Cap Blanc (<u>Fines Lames</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Sorpigal (rivage), Mist
	Maître <i>(Niveau 8)</i>	Baie Argentée
Bouclier	Basique	Ironfist, Baie Argentée (<u>Berserkers</u>) Mist, Port Libre (<u>Mercenaires Duellistes</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Ironfist
	Maître <i>(Niveau 10)</i>	Blackshire
Corps	Basique	Sorpigal, B. Argentée (G. de la Conscience) Ironfist, Port Libre (Guilde du Corps)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Sorpigal, Port Libre
	Maître <i>(Niveau 12)</i>	Baie Argentée
Cotte de Mailles	Basique	Ironfist, Baie Argentée (<u>Berserkers</u>) Mist, Port Libre (<u>Mercenaires Duellistes</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Ironfist, Baie des Bandits
	Maître <i>(Niveau 10, Promotion de Croisé)</i>	Darkmoor

Cuir	Basique	Mist (<u>Repaire des Pirates</u>) Sorpigal (<u>Fines Lames</u>) Baie Argentée (<u>Services et Protections</u>) Blackshire (<u>Les Contrebandiers</u>)
	Expert (Niveau 4)	Ironfist, Mist
	Maître (Niveau 10)	Château Stone
Dague	Basique	Sorpigal, Cap Blanc (<u>Fines Lames</u>)
	Expert (Niveau 4)	Ironfist (derrière l'auberge), Port Libre
	Maître (Niveau 8, Vitesse 40)	Château Stone
Désamorçage	Basique	Sorpigal, Mist (<u>Le Repaire des Pirates</u>) Stone, Baie Argentée (<u>Services et Protections</u>) Blackshire (<u>Les Contrebandiers</u>)
	Expert (Niveau 4)	Ironfist
	Maître (Niveau 7, Dextérité 30)	Château Stone
Diplomatie	Basique	Mist (<u>Le Repaire des Pirates</u>) Baie Argentée (<u>Services et Protections</u>) Blackshire (<u>Les Contrebandiers</u>)
	Expert (Niveau 4)	Ironfist (remparts), Port Libre
	Maître (Niveau 7, Réputation 200)	Cap Blanc
Eau	Basique	Sorpigal, Cap Blanc (Guilde des Eléments) Mist, Port Libre (Guilde de l'Eau)
	Expert (Niveau 4)	Sorpigal (île), Port Libre
	Maître (Niveau 12)	Mist
Epée	Basique	Sorpigal, Cap Blanc (<u>Fines Lames</u>)
	Expert (Niveau 4)	Ironfist, Port Libre
	Maître (Niveau 8, Promotion de Cavalier)	Blackshire
Esprit	Basique	Sorpigal, Baie Argentée (Guilde de la Conscience) Ironfist, Port Libre (Guilde de l'Esprit)
	Expert (Niveau 4)	Sorpigal, Port Libre
	Maître (Niveau 12)	Baie Argentée
Feu	Basique	Sorpigal, Cap Blanc (Guilde des Eléments) Mist, Port Libre (Guilde du Feu)
	Expert (Niveau 4)	Sorpigal, Port Libre
	Maître (Niveau 12)	Mist

Hache	Basique	Sorpigal, Cap Blanc (<u>Fines Lames</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Ironfist, Darkmoor
	Maître <i>(Hache de Snergle)</i>	Darkmoor
Identification	Basique	Sorpigal, Mist (<u>Le Repaire des Pirates</u>) Stone, Baie Argentée (<u>Services et Protections</u>) Blackshire (<u>Les Contrebandiers</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Sorpigal (balcon), Ironfist
	Maître <i>(Niveau 7, Intelligence 30)</i>	Port Libre
Lance	Basique	Sorpigal, Cap Blanc (<u>Fines Lames</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Mist, Baie Argentée
	Maître <i>(Niveau 8, Promotion de Chevalier)</i>	Darkmoor
Lumière	Basique	Baie Argentée, Blackshire (Guilde de la Lumière)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Kriegspire, Baie Argentée
	Maître <i>(Réputation 'Sainte')</i>	Alamos île Sud
Marchand	Basique	Sorpigal (<u>Le Repaire des Pirates</u>) Stone (<u>Services et Protections</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Port Libre
	Maître <i>(Niveau 7, Personnalité 30)</i>	Baie Argentée
Masse	Basique	Mist, Port Libre (<u>Mercenaires Duellistes</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Darkmoor, Stromgard
	Maître <i>(Niveau 8, Force 40)</i>	Blackshire
Méditation	Basique	Ironfist, Port Libre (Guildes de l'Esprit, du Corps, du Spiritisme)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Sorpigal, Baie Argentée
	Maître <i>(Niveau 7, Personnalité 30)</i>	Mist
Musculation	Basique	Mist, Port Libre (<u>Mercenaires Duellistes</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Sorpigal, Ironfist
	Maître <i>(Niveau 7, Endurance 30)</i>	Port Libre (Rockham)
Ombre	Basique	Cap Blanc, Blackshire (Guilde de l'Ombre)
	Expert <i>(Niveau 4 requis)</i>	Blackshire, Cap Blanc
	Maître <i>(Réputation 'Notoire')</i>	Vallée du Paradis

Perception	Basique	Sorpigal, Mist (<u>Le Repaire des Pirates</u>) Stone, Baie Argentée (<u>Services et Protections</u>) Blackshire (<u>Les Contrebandiers</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Sorpigal (balcon), Baie des Bandits
	Maître <i>(Niveau 7, Chance 30)</i>	Darkmoor
Plaques	Basique	Ironfist, Baie Argentée (<u>Berserkers</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Ironfist, Port Libre
	Maître <i>(Promotion de Héros)</i>	Château Temper
Réparation	Basique	Ironfist (<u>Berserkers</u>) B. Argentée, Cap Blanc (<u>Services et Protections</u>)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Mist, Baie Argentée
	Maître <i>(Niveau 7, Dextérité 30)</i>	Château Stone
Spiritisme	Basique	Sorpigal, Baie Argentée (G. de la Conscience) Ironfist, Port Libre (Guilde du Spiritisme)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Sorpigal, Port Libre
	Maître <i>(Promotion de Grand Prêtre)</i>	Ironfist
Terre	Basique	Sorpigal, Cap Blanc (Guilde des Eléments) Baie Argentée, Port Libre (Guilde de la Terre)
	Expert <i>(Niveau 4)</i>	Sorpigal, Port Libre
	Maître <i>(Niveau 12)</i>	Baie Argentée

Les Catacombes de Port Libre

Ne pas recopier sans permission

<http://www.residivjeux.com/mm6>